

Witaj!

Skoro to czytasz, to chcesz przygotować swój własny egzemplarz **Zbudujmy Hufiec Przewodniku!**

Jestem z tego powodu bardzo szczęśliwy, bo moja praca nie poszła na marne. Część opisu przygotowań do gry jest w instrukcji, resztę znajdziesz właśnie tu:

Jak wydrukować?

Plansza główna board.pdf jest w formacie A3, najlepiej jakby taka pozostała, by nie była zbyt mała. Jeśli nie masz możliwości druku a3, idź do drukarni, lub wydrukuj w domu i sklej dwa arkusze A4.

Plansze graczy playerboard.pdf są przewidziane na rozmiar A4. Potrzebujesz ich 6. Pliki z kartami przygotowane są tak, by po odwróceniu kartki druga strona karty przypadła na środek karty. Czyli jak dobrze obrócisz papier w drukarce, to po wycięciu na środku kart powinny być ich rewersy.

Kart akcji jest 120. Na każdej kartce a4 jest ich 10. Każdą z: card_averse1, card_averse2... drukujemy raz. Gdy to zrobisz, wydrukuj na odwrocie wszystkich card_reverse.

Kart wydarzeń jest 30. 3 kartki po 10 kart. Sytuacja jest ta sama jak powyżej, przy czym pliki nazywają się card_event1 a rewers tychże nazywa się card_event_reverse.

Proponuję druk na papierze o wyższej gramaturze, np.: 200, 250g, by nie była to gra jednorazowa.

Dodatkowo można wydrukować sobie instrukcje.

Pamiętaj, że to wersja beta. W razie błędów, niedociągnięć, pytań, pytaj mnie: mario.ex.silvis@gmail.com, lub spróbuj rozwiązać go sam, przecież jesteś harcerzem :)

Gra była testowana z drużynowymi z Hufca ZHP Krotoszyn.

Podziękowania za testowanie dla:

Ariela Sutta
Karoliny Głowackiej
Gabrieli Frąckowiak
Patryka Jakubka
Agaty Piękniewskiej
Łukasza Śmigielskiego.

Wszystkie materiały i grafiki pochodzą ze źródła własnego, lub zostały pobrane na licencjach creative commons ze strony: <http://creativecommons.org/>

Wyrażam zgodę na kopiowanie, modyfikowanie i wszelkie inne zabiegi związane z tą grą w części jak i w całości w celach niekomercyjnych.

Z błękitnym niebem
Mario_7