

<p>Wydarzenie</p>	<p>Wydarzenie</p>	<p>Wydarzenie</p>	<p>Wydarzenie</p>	<p>Wydarzenie</p>
<p>Mam karę na harcerzy.</p>	<p>Mam kółko, próbę, wyjazd, lekcje..</p>	<p>Mam kółko, próbę, wyjazd, lekcje..</p>	<p>Przemęczenie</p>	<p>Przemęczenie</p>
<p>Dotyczy wszystkich drużyn. Liczebność spada o 2</p>	<p>Dotyczy wszystkich drużyn. Liczebność spada o 1, chęci drużyny o 2</p>	<p>Dotyczy wszystkich drużyn. Liczebność spada o 1, chęci drużyny o 2</p>	<p>Za dużo na głowie, druhu/ druhno. chęci spadają o 3</p>	<p>Za dużo na głowie, druhu/ druhno. chęci spadają o 3</p>
<p>Wydarzenie</p>	<p>Wydarzenie</p>	<p>Wydarzenie</p>	<p>Wydarzenie</p>	<p>Wydarzenie</p>
<p>Nudne zbiórki Dotyczy wszystkich drużyn. Liczebność i chęci drużyny spadają, jeśli drużynowy ma: 1-6 wiedzy Licz. spada o 5, chęci o 3 7-11 wiedzy Licz. spada o 3, chęci o 2 12-14 wiedzy Licz. spada o 2, chęci o 1</p>	<p>Nudne zbiórki Dotyczy wszystkich drużyn. Liczebność i chęci drużyny spadają, jeśli drużynowy ma: 1-6 wiedzy Licz. spada o 5, chęci o 3 7-11 wiedzy Licz. spada o 3, chęci o 2 12-14 wiedzy Licz. spada o 2, chęci o 1</p>	<p>Nudne zbiórki Dotyczy wszystkich drużyn. Liczebność i chęci drużyny spadają, jeśli drużynowy ma: 1-6 wiedzy Licz. spada o 5, chęci o 3 7-11 wiedzy Licz. spada o 3, chęci o 2 12-14 wiedzy Licz. spada o 2, chęci o 1</p>	<p>Apatia Dotyczy wszystkich drużyn. Chęci drużyny spadają o 3.</p>	<p>Apatia Dotyczy wszystkich drużyn. Chęci drużyny spadają o 3.</p>