

karta akcji
Drużyna
Gromada

- 1 – dodajesz dwóch szeregowych, jeśli posiadasz kronikarza
- 2 - zakrywasz dwa pola funkcyjnych, jeśli posiadasz wszystkich szeregowych
- 3 – zakrywasz 6 pól szeregowych, jeśli wyrzucisz kością 2
- 4 – tracisz 2 dowolne pola, jeśli wyrzucisz kością 4
- 5 – zdobywasz zastępowego, jeśli wyrzucisz kością także 5
- 6 – nie zdobywasz funkcyjnych, jeśli wyrzucisz kością 1 lub 6

karta akcji
Szczep

- 1 – nie zakrywasz pola drużyny, jeśli wyrzucisz kością 1
- 2 – tracisz pole KSW jeśli wyrzucisz kością 2
- 3 – zakrywasz 2 dowolne pola, jeśli wyrzucisz kością 3
- 4 – zakrywasz dowolne pole, jeśli wyrzucisz kością 4
- 5 – zakrywasz pole Gromady i Kręgu, jeśli wyrzucisz kością 5
- 6 – tracisz pole Kręgu, jeśli wyrzucisz kością 1 lub 6

karta akcji
Hufiec

- 1 – zakrywasz wszystkie pola Szczepów i Związku drużyn, jeśli wyrzucisz kością 1
- 2 – tracisz KSI i KSW, jeśli wyrzucisz kością 2
- 3 – zakrywasz wszystkie pola drużyn, jeśli wyrzucisz kością 3 lub 5
- 4 – tracisz dwa dowolne pola, jeśli wyrzucisz kością 4
- 5 – zakrywasz pola ZKK i Namiestnictwa, jeśli posiadasz wszystkie drużyny
- 6 – zakrywasz pola Komendy, KRH i SHH, jeśli wyrzucisz kością 1 lub 6

karta akcji
Chorągiew

- 1 – zakrywasz pola Komendy, KRCh, RCh i SHCh, jeśli wyrzucisz kością 1
- 2 – zakrywasz 4 pola hufców, jeśli wyrzucisz kością 2
- 3 – tracisz 3 pola hufców, jeśli wyrzucisz kością 3
- 4 – tracisz pola Komendy i KRCh, jeśli wyrzucisz kością 4
- 5 – zakrywasz 1 dowolne pole, jeśli wyrzucisz kością 5
- 6 – zakrywasz 6 pól hufców, jeśli wyrzucisz kością 1 lub 6

karta akcji
Chorągwie
ZHP w Polsce
QUIZ Jaki sznur nosi:

- 2 – Przyboczny?
- 3 – Szóstkowy?
- 4 – Przewodniczący Sądu Harcerskiego Chorągwi?
- 5 – Przewodniczący Komisji Rewizyjnej Hufca?
- 6 – Komendant Hufca?
- 7 – Drużynowy?
- 8 – Komendant Chorągwi?
- 9 – Komendant Szczepu?
- 10 – Członek Komendy Hufca?
- 11 – Przewodniczący Rady Chorągwi?
- 12 – Zastępowy?

karta akcji
Władze Naczelne

- 1 – zakrywasz dodatkowe dowolne pole, jeśli wyrzucisz kością 1 lub 6
- 2 - zakrywasz dodatkowe dowolne pole, jeśli wyrzucisz kością 2 lub 3
- 3 - zakrywasz dodatkowe dowolne pole, jeśli wyrzucisz kością 3 lub 4
- 4 - zakrywasz dodatkowe dowolne pole, jeśli wyrzucisz kością 4 lub 5
- 5 - zakrywasz dodatkowe dowolne pole, jeśli wyrzucisz kością 5 lub 6
- 6 - zakrywasz dodatkowe dowolne pole, jeśli wyrzucisz kością 6 lub 1