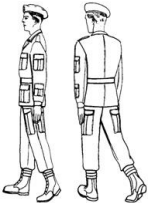
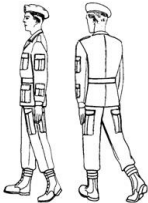
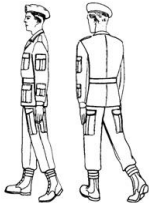
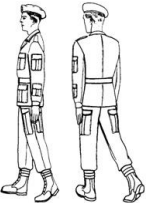
















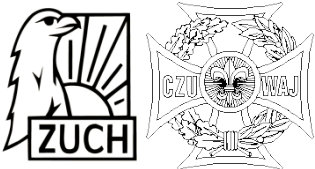
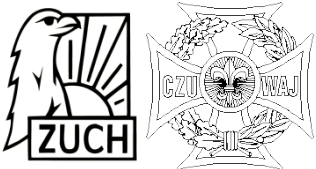
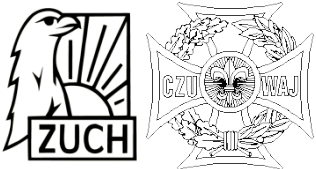
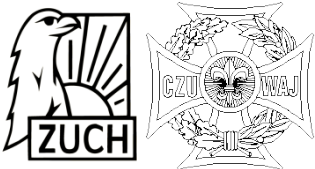


<p>W TYŁ ZWROT!</p>  <p>Złap wybraną kolejkę w dwa palce i ustaw tył na przód, tak żeby ostatni pionek był pierwszy.</p>	<p>W TYŁ ZWROT!</p>  <p>Złap wybraną kolejkę w dwa palce i ustaw tył na przód, tak żeby ostatni pionek był pierwszy.</p>	<p>W TYŁ ZWROT!</p>  <p>Złap wybraną kolejkę w dwa palce i ustaw tył na przód, tak żeby ostatni pionek był pierwszy.</p>	<p>W TYŁ ZWROT!</p>  <p>Złap wybraną kolejkę w dwa palce i ustaw tył na przód, tak żeby ostatni pionek był pierwszy.</p>
<p>ZASTĘPOWY WYSTĄP!</p>  <p>Przesuń swój pionek o jedno miejsce do przodu</p>	<p>ZASTĘPOWY WYSTĄP!</p>  <p>Przesuń swój pionek o jedno miejsce do przodu</p>	<p>ZASTĘPOWY WYSTĄP!</p>  <p>Przesuń swój pionek o jedno miejsce do przodu</p>	<p>ZASTĘPOWY WYSTĄP!</p>  <p>Przesuń swój pionek o jedno miejsce do przodu</p>
<p>CISZA NOCNA</p>  <p>Położ na wybranym „sklepie” kartę CISZA NOCNA. SKLEP nie będzie sprzedawał metodyki w tej turze.</p>	<p>CISZA NOCNA</p>  <p>Położ na wybranym „sklepie” kartę CISZA NOCNA. SKLEP nie będzie sprzedawał metodyki w tej turze.</p>	<p>CISZA NOCNA</p>  <p>Położ na wybranym „sklepie” kartę CISZA NOCNA. SKLEP nie będzie sprzedawał metodyki w tej turze.</p>	<p>CISZA NOCNA</p>  <p>Położ na wybranym „sklepie” kartę CISZA NOCNA. SKLEP nie będzie sprzedawał metodyki w tej turze.</p>
<p>A W NAGRODĘ PODWIECZOREK EXTRA</p>  <p>Jeśli jesteś pierwszy w kolejce, zabierz natychmiast towar (metodykę) na swoją planszę.</p>	<p>A W NAGRODĘ PODWIECZOREK EXTRA</p>  <p>Jeśli jesteś pierwszy w kolejce, zabierz natychmiast towar (metodykę) na swoją planszę.</p>	<p>A W NAGRODĘ PODWIECZOREK EXTRA</p>  <p>Jeśli jesteś pierwszy w kolejce, zabierz natychmiast towar (metodykę) na swoją planszę.</p>	<p>A W NAGRODĘ PODWIECZOREK EXTRA</p>  <p>Jeśli jesteś pierwszy w kolejce, zabierz natychmiast towar (metodykę) na swoją planszę.</p>

<p>CZUWAJ! Do drużyny przyszedł nowy harcerz.</p>  <p>Przesuń swój pionek na drugie miejsce do sąsiedniej kolejki.</p>	<p>CZUWAJ! Do drużyny przyszedł nowy harcerz.</p>  <p>Przesuń swój pionek na drugie miejsce do sąsiedniej kolejki.</p>	<p>CZUWAJ! Do drużyny przyszedł nowy harcerz.</p>  <p>Przesuń swój pionek na drugie miejsce do sąsiedniej kolejki.</p>	<p>CZUWAJ! Do drużyny przyszedł nowy harcerz.</p>  <p>Przesuń swój pionek na drugie miejsce do sąsiedniej kolejki.</p>
<p>CIĄG WYCHOWAWCZY Zuch staje się harcerzem.</p>  <p>Przetóż jeden towar do sąsiedniego sklepu.</p>	<p>CIĄG WYCHOWAWCZY Zuch staje się harcerzem.</p>  <p>Przetóż jeden towar do sąsiedniego sklepu.</p>	<p>CIĄG WYCHOWAWCZY Zuch staje się harcerzem.</p>  <p>Przetóż jeden towar do sąsiedniego sklepu.</p>	<p>CIĄG WYCHOWAWCZY Zuch staje się harcerzem.</p>  <p>Przetóż jeden towar do sąsiedniego sklepu.</p>



Uwaga: karty przygotowane dla 4 graczy. Jeśli w grze bierze udział większa ilość uczestników, należy wydrukować więcej kopii.