

PATROL:

Mamy wiele powodów do radości i dumy! W 2018 r. mija okrągłe 100 lat, odkąd Polska odzyskała niepodległość po długim okresie zaborów. Mija także 100 lat od założenia Związku Harcerstwa Polskiego! Jest zatem wiele okazji, by ŚWIĘTOWAĆ.

Za chwilę rozpocznie się gra, podczas której nieustannie towarzyszyć Wam będzie jedna, wybrana przez Was postać. Być może znacie ją z dziejów harcerstwa. Przyjmijcie ją do patrolu, podpatrujcie od niej to, co wartościowe! Bawcie się dobrze podczas wykonywania zadań, bądźcie zorientowani w mapie i przygotowani na przemierzenie kilku ładnych kilometrów. Przed Wami całkiem niezła przygoda!

ZASADY GRY:

Waszym celem jest **uzupełnienie karty** postaci poprzez:

- Zdobycie odpowiedniej liczby Punktów Postawy (naklejek symbolizujących daną postawę; Wasza postać reprezentuje 3 postawy, powinniście zebrać 9 punktów KAŻDEJ postawy). Punkty Postawy zdobywa się podczas realizacji zadań w Miejscach Aktywnych. Miejsca Aktywne są zaznaczone na mapie POMARAŃCZOWYM kółkiem, obok kółka znajduje się informacja, jakie Punkty Postawy można zyskać, wykonując to zadanie. Za wykonanie zadania można zdobyć całą lub część puli Punktów Postawy (w zależności od wyniku zadania i Waszego zaangażowania). Zadania w Miejscach Aktywnych mają określony czas, każde z nich trwa ok. 20-30 min.
- Pisemne odpowiedzenie na pytania związane z obraną przez Was postacią (pytania znajdują się na 2 stronie karty postaci, a odpowiedzi na nie zostaną sprawdzone przez organizatorów na koniec gry).
- Odnalezienie 10 Zielonych Punktów Kontrolnych oraz przy pomocy kasownika mechaniczne potwierdzenie na karcie gry, że Zielony Punkt Kontrolny został przez Was odnaleziony. Zielone Punkty Kontrolne są zaznaczone na mapie ZIELONYM kółkiem.
- Wykonanie Dobrego Uczynku związanego z Waszą postacią (Dobry Uzynek zostanie sprawdzony przez organizatorów na koniec gry).

Wybieracie samodzielnie, do których Miejsc Aktywnych dotrzecie (obierzcie dobrą strategię, by pozyskać odpowiednie Punkty Postawy!) oraz w którym momencie gry wykonacie Dobry Uzynek, odpowiecie na pytania dotyczące wybranej przez Was postaci i odnajdziecie 10 Zielonych Punktów Kontrolnych.

Gra nie jest na czas, jednak jesteście zobowiązani do przestrzegania limitów czasowych: **14:00** – stawcie się w miejscu wydawania obiadu (zaznaczone na mapie), **18:00** – stawcie się na mecie gry (zaznaczona na mapie).

Pamiętajcie, że: Wasz patrol porusza się i wykonuje zadania zawsze pieszo i zawsze razem, do każdego zadania w Miejscu Aktywnym możecie przystąpić tylko raz, nie możecie wymieniać się z innymi patrolami Punktami Postawy (naklejkami) oraz kartami postaci – raz wzięta karta postaci nie podlega wymianie do końca gry. Jeżeli dotrzecie na metę po godz. 18:00, wówczas karta postaci nie podlega sprawdzeniu, co jest równoznaczne z nieukończeniem gry.

W razie napotkanej trudności dzwońcie do: pod numer telefonu:

Wygrać może każdy patrol, warunkiem wygranej jest skompletowanie karty postaci!