

Pytania pomocnicze dla Mistrzyni Gry

1. W jakiej miejscowości odbędzie się działanie, jaka jest infrastruktura miejsca docelowego?
2. Jaki wiek grupy docelowej działania?
3. Co z ubezpieczeniem, kto to robi i ile kosztuje (około 2pln od osoby za 3 dni minimum 1 dzień przed wyjazdem), czy mają zgody rodziców?
4. Jak dostaną się do środka transportu i jak z niego dotrą na miejsce nocowania (w przypadku pociągu lub PKS), ile trwa dojazd, skąd przystanki?
5. Ile trwa podróż, czy planują przerwy(jeśli dłużej niż 3 godziny)w trakcie podróży, gdzie?
6. O której godzinie, na miejscu, planowane są posiłki i cisza nocna?
7. Czy będzie poranna gimnastyka, jak długo, kto prowadzi?
8. Kto gotuje. Jeśli wybrana została opcja posiłków cateringowych- kto zbiera śmieci i je wywozi?
9. W jaki sposób realizowane są zadania harcerskie w trakcie wyjazdu?
10. Jeśli planowane jest ognisko i śpiewy przy gitarze, kto śpiewa, kto prowadzi gry i zabawy?
11. Jeśli planowane jest wyjście do muzeum lub kina, jak się grupa tam dostanie?
12. Jeśli planowane są przejścia piesze jak długo będzie trwał marsz(średnio człowiek idzie 4-5km/h)?
13. Jeśli zamierzają sami przygotowywać posiłki to w czym i gdzie oraz kto to będzie robił i w jakich godzinach, czy mają zaplecze?
14. Jeśli namioty to co z toaletami?
15. Jeśli kajaki to co z Instruktorką kajakarstwa (obowiązkowa osoba podczas grupowych spływów kajakami)?
16. Każde inne pytanie jakie przyjdzie Mistrzyni Gry w trakcie zadania.