

# E

## Grownia

Zagrajcie w grę KUBB.  
Instrukcja jest dołączona do gry.

# G

## Eksperymentownia

Znacie już zapewne propozycję programową  
"Chcę wiedzieć więcej niż wiem i umieć  
więcej niż umiem"  
Przeprowadźcie wybrany przez siebie  
eksperyment.

# I

## Teatr

Zadanie polega na przedstawieniu  
za pomocą pantomimy,  
dowolnie wybranej  
cechy Metody Harcerskiej.

# J

## Promownia Zdrowia

Niech, któreś z Was przeprowadzi  
pogadankę dla pozostałej ekipy zastępu na  
temat zdrowego stylu życia.

# K

## Tele Studio

Przeprowadźcie na terenie sondę na temat:

"Czy organizacja jaką jest harcerstwo  
rozwija się czy stoi w miejscu" ?

Wyciągnijcie wnioski.

# M

## Podwórko

Znacie slack line'a? Próbowaliście już w tym swoich sił? Zadanie polega na zrobieniu przynajmniej kilku kroków wzdłuż taśmy. Jeśli jest zbyt trudno, to utrzymajcie się na niej przez kilka sekund.

**NA TAŚMIE jednocześnie MOŻE  
ZNAJDOWAĆ SIĘ TYLKO 1 OSOBA.**

# N

## Siłownia

Popróbujcie swoich sił przy użyciu KULI MOCY. Zabawa polega na rozkręceniu wirnika Powerballa do dużej prędkości obrotowej szybkimi okrężnymi ruchami ręki i podtrzymywaniu tych obrotów nieznacznymi (choć wymagającymi pewnego wysiłku) ruchami nadgarstka, zsynchronizowanymi z Powerballem. Siła, jaką trzeba w to włożyć, rośnie wraz z obrotami urządzenia. Aktualny rekord świata (maksymalna prędkość obrotowa) wynosi 16.732 obr/min.

Na jakim urządzeniu opiera się praca tej zabawki??

# R

## Galeria

Wykonajcie kursową przypinkę



# T

## Targ

Na targu można złowić mnóstwo witamin  
Zadanie polega na wyłowieniu jabłka  
ustami, bez pomocy rąk przez każdego  
członka zastępu.