

Gra Narody

Uczestnicy podzieleni na 4 grupy (grupy pracują w parach, grupa 1 z 2, a 3 z 4) otrzymują kartki z opisem ich "narodu", który mają odgrywać. Zadaniem każdej z ekip jest dowiedzenie się od strony przeciwnej ich preferencji wobec 5 określonych kwestii. W podsumowaniu ćwiczenia należy zapytać uczestników nie tylko o co, czego udało im się dowiedzieć, ale także jakie różnice między swoimi grupami zauważyli. Z rozmowy powinno wybrzmieć, że różnice kulturowe i osobowościowe mogą utrudniać komunikację i trzeba je brać pod uwagę.

Instrukcja i opisy grup:

Jesteście ambasadorami swojego kraju na konferencji międzynarodowej, waszym zadaniem jest nawiązanie współpracy z narodem, z którym toczyliście długotrwałą wojnę. Najpierw sami musicie wymyśleć swoich pięć upodobań odnośnie spraw, które wypisane są na dole kartki. Następnie musicie dowiedzieć się od drugiej grupy 5 rzeczy, które są dla nich ważne. Zwróćcie uwagę także na pozostałe różnice kulturowe: czy w ten sam sposób się komunikujecie?

Państwo: Titimanta

Naród: Titimantianie

Powiązane zachowania:

- Liczą do 7 zanim odpowiedzą na pytanie lub rozpoczną konwersacje.
- Podczas wypowiedzi często pauzują i bardzo nie tolerują przerywania. Gdy to nastąpi Titimantianie dotykają łokcia osoby, która im przerwała.
- Gdy słuchają Titimantianie stale kiwają głową nawet, gdy nie zgadzają się z wypowiedzią.

Powody zachowań:

Titimanta od wieków jest monarchią, a obywatele ściśle przestrzegają systemu kastowego. Titimantianie, by okazać szacunek osobie ze swojej kasty czekają 7 sekund zanim odpowiedzą albo rozpoczną rozmowę (jest to zwyczaj wprowadzony tak dawno temu, że nikt nie pamięta jego przyczyn). Gdy spotykają kogoś z wyższej kasty nie mogą rozpocząć rozmowy. Titimantianie uważają, że wysoce niegrzeczne jest przerywać komuś w wypowiedzi jednakże ponieważ są zawsze pełni szacunku swoje niezadowolenie wyrażają poprzez subtelne gesty.

Zadanie:

Przez 5 minut pomyślcie jakie jest wasze preferencje w poniższych kwestiach:

- Ulubiony sport
- Potrawa narodowa
- Najbardziej wartościowy wynalazek
- Wartości rodzinne
- Sposób spędzania czasu wolnego

Państwo: Dżibilia

Naród: Dżibilianie

Powiązane zachowania:

- Unikają kontaktu wzrokowego z rozmówcą.
- Lubią gdy rozmówca wyraża swoje myśli szybko i zwięźle. Łatwo się rozpraszają podczas pauz i wypełniają (eee, aaa hmm itp.).
- Mają zwyczaj przerywać swoim rozmówcom w połowie zdania, by szybko wyrazić swoje.

Powody zachowań:

Dżibilia to najbardziej technicznie rozwinięty kraj na świecie. Mieszkańcy są zazwyczaj dobrze wykształceni, ale stracili umiejętności rozmowy twarzą w twarz na rzecz rozmów w sieci. Dżibilianie prócz kontaktów z najbliższymi członkami rodziny wręcz nie rozmawiają poza Internetem. Natomiast znajdują upodobanie w grach on-line, gdzie trzeba wyrażać swoje myśli szybko i zwięźle.

Zadanie:

Przez 5 minut pomyślcie jakie jest wasze preferencje w poniższych kwestiach:

- Ulubiony sport
- Potrawa narodowa
- Najbardziej wartościowy wynalazek
- Wartości rodzinne
- Sposób spędzania czasu wolnego

Państwo: Kilbat

Naród: Kilbaci

Powiązane zachowania:

- Rozmowa prowadzona jest na dystansie minimum 2-3 metrów za pomocą krzyków.
- Odpowiedzi „tak” i „nie” wyrażane są za pomocą podniesienia prawej (tak) lub lewej (nie) ręki.
- Bardzo nie lubią bliskiego kontaktu fizycznego. Mogą często przerywać rozmowę, by odsunąć się od swojego rozmówcy, gdy uznają, że są zbyt blisko.

Powody zachowań:

Kilbaci wywodzą się od nomadów, którzy podróżowali z miejsca na miejsce w poszukiwaniu pożywienia. Gdy spotykali inne grupy na wszelki wypadek utrzymywali dystans. Po odkryciu innych narodów postanowili dostosować swoje zachowania do obcych zachowując jednak swoje przyzwyczajenia i tradycje.

Zadanie:

Przez 5 minut pomyślcie jakie jest wasze preferencje w poniższych kwestiach:

- Ulubiony sport
- Potrawa narodowa
- Najbardziej wartościowy wynalazek
- Wartości rodzinne
- Sposób spędzania czasu wolnego

Państwo: Mzimu

Naród: Mzimianie

Powiązane zachowania:

- Rozmawiają szepcząc, a także dotykając swojego rozmówcę.
- Uważają, że bardzo niegrzecznym zachowaniem jest nie utrzymywanie kontaktu wzrokowego podczas rozmowy. Lekko klepią adwersarza po nadgarstku, gdy ten nie utrzymuje tegoż kontaktu.
- Swoją szacunek pokazują poprzez ciągły uśmiech kierowany w kierunku rozmówcy.

Powody zachowań:

Mzimianie to bardzo miły i ufny naród. Nigdy nie mieli na swoim terenie przeciwnika ani konfliktów stąd są narodem pokojowo nastawionym do obcych. Żyją w małych plemionach, które są ze sobą bardzo blisko stąd dotyk jest oznaką najwyższego zaufania. Naród ten uważa, że krzyk jest zbyt agresywny stąd szept jest dla nich uprzejmym sposobem komunikowania się. Kontakt wzrokowy jest dla nich równie ważny, ponieważ oznacza zaufanie oraz umożliwia sprawdzenie czy rozmówca ich rozumie. Dlatego też, gdy rozmówca się rozkojarzy i straci kontakt wzrokowy lekkie dotknięcie nadgarstka jest uważane za grzeczne przypomnienie o trwającej rozmowie.

Zadanie:

Przez 5 minut pomyślcie jakie jest wasze preferencje w poniższych kwestiach:

- Ulubiony sport
- Potrawa narodowa
- Najbardziej wartościowy wynalazek
- Wartości rodzinne
- Sposób spędzania czasu wolnego