



Gra planszowa - ciąg wychowawczy w szczepie

Zasady gry:

Gra planszowa oparta jest o zasady gry w "Chińczyka". Na początku gry uczestnicy ustalają kolejność, w jakiej będą rzucać kostką, a także wybierają drużyny (kolory pionków), w których będą grać (do wyboru: niebieski, szary, brązowy, fioletowy). Następnie uczestnicy ustawiają po cztery pionki w wybranych przez siebie kolorach na odpowiednim polu startowym danego koloru.

Rozgrywka dla 4 graczy:

Po ustawieniu pionków na starcie, uczestnicy wykonują po trzy rzuty kostką zgodnie z kolejnością. Wyrzucenie szóstki pozwala na wprowadzenie pionka do gry, następny rzut kostką określa liczbę pól, o którą należy przesunąć pionek. Pionki poruszają się zgodnie z numeracją pól, każdy po drodze odpowiedniej dla koloru drużyny. Po ustawieniu pionka na polu należy przeczytać odpowiadający mu punkt na karcie drużyny.

Jeśli w trakcie gry uczestnik wyrzuci szóstkę, może wyprowadzić kolejny pionek z pola startowego, lub rzucić jeszcze raz kostką i przesunąć wybrany pionek o sumę oczek.

Zadaniem uczestników jest przejście wszystkimi swoimi pionkami całej drogi dookoła planszy i wprowadzenie ich do „bazy”, czyli dużego pola na środku planszy w kolorze swojej drużyny.

Rozgrywka dla 8 lub 16 graczy:

Rozgrywka dla większej liczby graczy przebiega analogicznie, jak przy 4 osobach z tą różnicą, że każdy z graczy ma swój pionek (lub dwa) i przechodzi całą drogę do „bazy” samodzielnie. Jeśli zatem w trakcie gry uczestnik wyrzuci szóstkę, przysługuje mu jeszcze jeden rzut i możliwość ruszenia swoim pionkiem o sumę oczek - nie może wyprowadzać z pola startowego pionków innych graczy.

Zakończenie gry:

Gra kończy się, gdy wszystkie pionki danej drużyny trafią do "bazy". Żeby wejść do „bazy” należy wyrzucić brakującą lub większą liczbę oczek. Jeżeli w grze brało udział trzech lub czterech uczestników, pozostali dalej mogą brać udział w rozgrywce.

Potrzebne do rozgrywki:

- plansza gry,
- kostka do gry,
- pionki po 4 w 4 kolorach (jeśli graczy jest więcej, każdy posiada swoje pionki przy 8 graczach po 2 pionki, przy 16 po 1 pionku. Uwaga: Można wykorzystać własnoręczne pionki przygotowane przez uczestników w ramach dodatkowego zadania, np. wyrzeźbione).