

STREFA ZDALNYCH INSPIRACJI

wnioski, sugestie, pomysły

Aplikacje służące uatrakcyjnieniu zbiorów na komunikatorze internetowym

materiał zebrany i opracowany w wyniku Strefy Zdalnych Inspiracji,
przeprowadzonej online na MS Teams, 19.11.2020 r.

Druhny i Druhowie!

Zapraszamy do lektury. Zupełnie osobnym dokumentem jest „Aplikacje”, w którym krótko opisaliśmy oprogramowanie i aplikacje zaproponowane w czasie Strefy Zdalnych Inspiracji. Znajdziecie tutaj programy, strony internetowe i inne techniczne rozwiązania ułatwiające pracę z Waszymi jednostkami i zespołami.

Mamy nadzieję, że przyda się to Wam w pracy zdalnej, która - mamy nadzieję - będzie tymczasowa. A wszystkim czytelnikom życzymy dużo zdrowia i szybkiego powrotu do normalności!

Z harcerskim pozdrowieniem,
Czuwaj!

Kadra Strefy Zdalnych Inspiracji
phm. Maja PAWIŃSKA - koordynatorka
hm. Magdalena TURBASA - część zuchowa
hm. Magdalena BANACH - część harcerska
phm. Joanna KARCZEWSKA - część starszoharcerska
phm. Agata PRUSS - część wędrownicza
hm. Jacek GRZEBIELUCHA - wsparcie merytoryczne

Spis treści

1. Aplikacje do połączeń.....	3
2. Aplikacje służące uatrakcyjnieniu zbiorów.....	4
3. Narzędzia do tworzenia grafik i prezentacji.....	7
4. Bazy wiedzy do wykorzystania podczas gawęd/wprowadzania w temat zbiórki.....	7

1. Aplikacje do połączeń

MS Teams - <https://www.microsoft.com/pl-pl/microsoft-365/microsoft-teams/log-in> - aplikacja umożliwiająca dołączenie do spotkania przez link, bez zakładania konta zhp.net.pl, pozwala na udostępnianie ekranu z możliwością wyboru okna. Aplikacja jest rekomendowana w ZHP ze względu na ochronę danych osobowych, daje możliwość zalogowania na więcej niż jednym urządzeniu;

Skype - <https://www.skype.com/pl/features/skype-web/> - bezpłatny program, dzięki któremu możesz przeprowadzić spotkanie on-line. Skype jest dostępny zarówno w przeglądarce, jak i w formie aplikacji do pobrania na komputer lub urządzenie mobilne;

Hangouts - <https://hangouts.google.com/> - aplikacja Googla, dzięki której możesz przeprowadzić spotkanie, w aplikacji istnieje również możliwość nagrywania spotkań. Na Google Hangout możliwe są połączenie głosowe i wideo. Jest także czat. Do korzystania z tego narzędzia niezbędne jest dobre łącze internetowe;

Google Meet - <https://apps.google.com/meet/> - kolejna aplikacja Googla, dzięki której możemy przeprowadzić spotkanie. Możliwość dołączenia do spotkania zarówno przez przeglądarkę oraz aplikację mobilną. Wysoka jakość, rozdzielczość prezentowanych materiałów;

Zoom - <https://zoom.us/> - narzędzie, które sprawdzi się podczas spotkania większej grupy osób. W wersji bezpłatnej mamy możliwość 40 minutowego nadawania dla grupy nawet 100 osobowej. W komunikacji jeden na jeden narzędzie nie ma ograniczeń i jest bezpłatne;

Discord - <https://discord.com/> - komunikator daje duże możliwości w zakresie organizowania komunikacji w zespole zdalnym. Ciekawą opcją jest możliwość konfigurowania na serwerze zespołów - możliwy jest domyślny czat dla wszystkich członków zespołu, jak i mniejsze pokoje do rozmów w podgrupach. Narzędzie można pobrać lub uruchomić w przeglądarce;

Slack - https://slack.com/intl/en-pl/?eu_nc=1 - popularny komunikator do pracy zdalnej, umożliwia komunikację pisaną zarówno z całym zespołem jak i pojedynczymi osobami;

Messenger - <https://www.messenger.com/> - jeden z najpopularniejszych obecnie platform do komunikacji. Bezpłatna aplikacja, dzięki której możesz poprowadzić zarówno spotkanie w grupie jak i indywidualnie (wideo i tekstowe);

Whatsapp - <https://www.whatsapp.com/?lang=pl> - aplikacja, która sprawdza się na urządzeniach mobilnych. Dzięki niej można prowadzić spotkanie indywidualne za pomocą telefonu lub tabletu;

Webex - <https://www.webex.com/> - na platformie można tworzyć spotkania zarówno dla zespołów jak i pokoje rozmów na indywidualną konwersację. Wideokonferencję można rozszerzyć do 100 osób podczas jednego spotkania i to zupełnie bezpłatnie. Czas połączenia jest nielimitowany.

2. Aplikacje służące uatrakcyjnieniu zbiorów

Quizizz - <https://quizizz.com/> - popularny program do przygotowywania quizów i sprawdzania zdobytej wiedzy. Quizizz pozwala na skorzystanie z bogatej bazy testów już przygotowanych (tematycznych), można również tworzyć swoje quizy;

Kahoot - <https://kahoot.com/> - podobnie jak Quizizz aplikacja do przygotowywania i przeprowadzania quizów przy wykorzystaniu urządzeń mobilnych słuchaczy. Kahoot pozwala na interaktywne powtórki zdobytej wiedzy;

Socrative - <https://socrative.com/> - kolejna angażująca platforma do przygotowywania gier i różnych aktywności przy wykorzystaniu urządzeń mobilnych;

Nearpod - <https://nearpod.com/> - oprogramowanie do przygotowania materiałów w formie slajdów, filmów i quizów oraz udostępnianie przygotowanych materiałów słuchaczom;

Plickers - <https://plickers.com> - oprogramowanie pozwalające na przygotowanie quizów lub ankiet, udostępnianie uczestnikom i szybką analizę danych. W przeciwieństwie do aplikacji Quizizz lub Kahoot nie wymaga posiadania przez słuchaczy urządzeń mobilnych, a głosowania dokonuje się za pomocą dedykowanych kart z kodami QR;

Learning apps - <https://learningapps.org/> - oprogramowanie wspierające procesy edukacyjne za pomocą niewielkich modułów dedykowanych różnym przedmiotom i poziomom edukacyjnym. Aplikacja zawiera bogatą bazę materiałów przygotowanych przez innych nauczycieli oraz pozwala na tworzenie własnych. W zuchowych zbiorach można wykorzystać ją do tworzenia własnych puzzli, krzyżówek czy gier wiedzy (np. Milionerzy);

Bamboozle - <https://www.baamboozle.com> - program do tworzenia aktywności w formie gier i quizów na różne tematy. Umożliwia tworzenie własnych zasobów oraz dostęp do szerokiej bazy zasobów stworzonych przez innych (głównie nauczycieli);

Quizlet - <https://quizlet.com/pl> - narzędzie do tworzenia fiszek na rozmaite tematy;

Wordwall - <https://wordwall.net/pl> - narzędzie do szybkiego tworzenia materiałów interaktywnych w formie pytań, kart lub labiryntów. Możliwość tworzenia gier na zasadzie popularnego Pacmana;

Menti - <https://www.mentimeter.com/> - narzędzie do głosowania, poznania opinii uczestników czy tworzenia mapy myśli;

Miro - <http://miro.com/> - narzędzie do tworzenia wirtualnych tablic z zadaniami czy treściami dla uczestników a także miejsce do współpracy z uczestnikami;

Wooclap - <https://www.wooclap.com/> - narzędzie do współpracy z uczestnikami. Umożliwia zadawanie pytań w czasie rzeczywistym czy tworzenie mapy myśli;

Class Dojo - <https://www.classdojo.com/> - narzędzie przydatne do podziału na grupy o różnej liczebności, szczególnie przydatne nauczycielom;

QR online - <https://www.qr-online.pl/> - program pozwalający na generowanie kodów QR, pod którymi możesz zachować m.in. stronę internetową, dowolny własny materiał umieszczony w sieci Internet lub dowolny tekst. Czytnik kodów QR do zainstalowania na urządzeniu mobilnym pozwalający na odczytanie wcześniej zakodowanej informacji w formie kodu QR. Link do pobrania z Google Play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=me.scan.android.client&hl=pl;>

Mal den code - <http://mal-den-code.de/> - generator kodów QR wykorzystywany w tworzeniu fabuły opartej na grywalizacji, pozwalający na generowanie kodów do kolorowania we własnym zakresie oraz tworzenie scenariuszy, gier lub aktywności na zbiorckach;

QR code - <https://www.qrcode-monkey.com/> - generator kodów QR umożliwiający tworzenie kolorowych kodów lub dodanie własnego logo w obrazie wygenerowanego obrazka;

Barcode - <https://www.barcode-generator.de> - generator kodów kreskowych podobnych do tych, które można spotkać w sklepie. Umożliwia zakodowanie zagadki lub aktywności w formie kodu kreskowego;

Festisite - <https://www.festisite.com/> - oprogramowanie zawierające wiele aktywności wspierających kreatywność i rozwiązywanie zagadek, pozwala m.in. na tworzenie labiryntów lub rebusów;

Random lists - <https://www.randomlists.com> - generator umożliwiający przeprowadzenie dowolnego losowania. Program po wpisaniu imion umożliwia losowe przyporządkowanie zuchów do zespołów, podział na dowolne grupy oraz tworzenie list niestandardowych;

Class tools - <https://www.classtools.net/> - zestaw aplikacji wspierających kreatywność podczas zbiórek. Wśród nich popularne koło fortuny, generator kodów QR, tworzenie quizów, generator krzyżówek i inne;

Voki - <https://www.voki.com/> - program do tworzenia wirtualnych postaci (awatarów) i dostosowanie ich do własnych potrzeb tj. wygląd, ubiór, głos itp.;

Framiq - <https://framiq.com/> - program pozwalający na budowę własnych awatarów. Dzięki temu można się przedstawić, opowiedzieć o swoich zainteresowaniach lub zdolnościach;

Kreator Dobble - <https://micetf.fr/symbole-commun/#additions> - kreator Dobble, czyli gry na spostrzegawczość i refleks. Zdaniem gracza jest odnalezienie na dwóch karatach takich samych obrazów. Umożliwia wybór ilości obrazów oraz wydruk przygotowanych materiałów lub granie on-line;

Genially - <https://www.genial.ly/> - możliwość tworzenia infografik, prezentacji czy nawet zaplanowania gier terenowych (escape roomów);

Actionbound - <https://en.actionbound.com/> - aplikacja do tworzenia interaktywnych gier, wycieczek po ciekawych miejscach w okolicy, wykorzystując technologię GPS;

TerraRun - <https://www.terra.run/> - wystarczy kilka kroków, by stworzyć grę terenową. Jeszcze mniej, by skorzystać jako uczestnik. Nowoczesna aplikacja mobilna będzie towarzyszem Twojej przygody. Wybierz miejsce, dodaj punkty kontrolna, dodaj zadania i ruszaj w teren;

Them bombs - keep talking and nobody explodes w wersji na komórkę. Jedna osoba rozbraja bombę, ale nie ma instrukcji, pozostali widzą instrukcję, ale nie widzą bomby. Uczestnicy grają w zastępach, aby sprawdzić, który jest najbardziej zgrany i potrafi się najlepiej komunikować;

Escape room maker - <https://roomescapemaker.com/> - aplikacja służąca do przygotowywania wirtualnych escape roomów;

Kurnik - <https://www.kurnik.pl/> - aplikacja lub strona internetowa, na której znajdują się gotowe gry planszowe i karciane;

Geogusser - <https://www.geoguessr.com/> - aplikacja do zgadywania lokalizacji;

Questy - <https://questy.org.pl/> - aplikacja służąca do zdobywania odznak turystycznych oraz do wykonywania podróznich questów.

3. Narzędzia do tworzenia grafik i prezentacji

Prezi - <https://prezi.com/> - jeden z najpopularniejszych programów do tworzenia prezentacji multimedialnych wykorzystujący technologię polegającą na zbliżeniach do pokazywanych elementów znajdujących się w przygotowanym materiale.

Canva - <https://www.canva.com/> - program do tworzenia grafik na podstawie istniejących szablonów. Za pomocą programu przygotujesz ulotki, zaproszenia, plakaty, a także banery na bloga i wpisy do sieci społecznościowych oraz wiele, wiele innych. Jest prosty i intuicyjny w użyciu, więc będzie prosty nawet dla zuchów.

Design cap - <https://www.designcap.com> - kolejny prosty w obsłudze program do tworzenia infografik, plakatów lub ogłoszeń na podstawie istniejących szablonów.

Whiteboard - <https://whiteboard.explaineverything.com/> - oprogramowanie pozwalające na prezentację treści w czasie rzeczywistym poprzez nanoszenie zmian na pokazywanym dokumencie. Oprogramowanie może być stosowane jako zamiennik każdego licencjonowanego programu obsługującego tablicę interaktywną;

Pinterest - <https://pl.pinterest.com/> - narzędzie do tworzenia wspólnych tablic inspiracji;

Visme - <https://www.visme.co/> - narzędzie do wizualizacji historii poprzez tworzenie prezentacji, infografik i linii czasu.

Jigsaw planet - <https://www.jigsawplanet.com/> - to wirtualne puzzle, które można wykorzystać do układania i odkrywania wzorów, postaci, miejsc lub innych dowolnych obrazów przesłanych do programu.

Strony, z których możesz pobrać darmowe zdjęcia do użytku na zbiorce - <https://pixabay.com/pl/> - to jeden z popularnych portali tzw. banków zdjęć zawierający obrazy lub krótkie filmy do wykorzystania w tworzonych prezentacjach lub umieszczenia w sieci Internet. Inne popularne banki zdjęć to portale <https://www.pexels.com/> lub <https://unsplash.com/>.

4. Bazy wiedzy do wykorzystania podczas gawęd/wprowadzania w temat zbiórki

Biblioteka Cyfrowa Polona - <https://polona.pl/> - najnowocześniejsza biblioteka cyfrowa na świecie i jednocześnie największa tego typu biblioteka w Polsce. Zbiory polony zawierają książki, stare druki, rękopisy, grafiki, mapy, nuty, ilustracje, fotografie, afisze, ulotki i pocztówki. Materiały obejrzyć można w doskonałej rozdzielczości i jakości.

Ninateka - <https://ninateka.pl/edu> - serwis, na którym znajdują się filmy dokumentalne, fabularne, reportaże, animacje, filmy eksperymentalne, zapisy spektakli teatralnych i operowych, rejestracje koncertów, relacje dokumentujące życie kulturalne i społeczne oraz audycje radiowe. Łącznie w serwisie dostępnych jest ponad 7 tysięcy plików audio i video, wszystkie są bezpłatne, wolne od reklam i dostępne bez logowania. Można z nich korzystać na wszelkich urządzeniach cyfrowych: komputerach stacjonarnych i przenośnych, tabletach, smartfonach.

Strona www Centrum Nauki Kopernik - <https://esero.kopernik.org.pl/materialy-edukacyjne/scenariusze/> - CNK pełni m.in. rolę koordynatora programu Edukacji Kosmicznej ESERO. Strona oferuje publikacje popularno-naukowe i materiały edukacyjne o tematyce kosmicznej. Są to m.in. scenariusze lekcji, broszury informacyjne i filmy edukacyjne, które można wykorzystać podczas zbiórek.

Bajki - <https://bajki-zasypianki.pl/bajki-pomagajki/> - strona zawiera bajki na rozmaite tematy, także bajki terapeutyczne. Doskonale nadawać się będą na gawędy.